



le mini  
**MONDY**

**ANIMAUX**



# LES ACTIVITÉS

## ANIMAUX



### JEU D'ASSOCIATION

FIGURINES ET CARTES



DÈS 2 ANS

**Associez la figurine animale à la bonne photo !** Disposez les cartes face visible et demandez à votre enfant de placer la figurine en face de la bonne carte. Plus ils sont grands, plus vous pouvez augmenter le nombre.

### CHERCHE & TROUVE

“QUI TROUVERA L'ÂNE, LA POULE,  
LE COQ...?”

DÈS 2 ANS

**Organisez un “cherche et trouve” grandeur nature !** À la ferme, au parc, au zoo... Prenez les cartes Animaux et celui qui trouve en premier un vrai coq, une vraie poule remporte la carte !



### ECOUTE DES SONS

“QUI SAURA RECONNAÎTRE LE CRI  
DU RENARD ?”

DE 2 ET DEMI à 6 ANS

**Faites découvrir les cris des animaux !**

Les playlists sont disponibles gratuitement sur le site. Prenez 3 cartes pour commencer et augmentez le nombre petit à petit !



### JEU DE DEVINETTE

“JE PENSE À UN ANIMAL  
SAUVAGE, IL A UN CRI FÉROCE  
MAIS C'EST UN VRAI FAINÉANT,  
JE SUIS... ?”

DE 2 ET DEMI à 6 ANS

**Travaillez l'esprit de déduction et de logique !** Placez 3 cartes devant vous, face visible. Faites-en deviner une grâce aux caractéristiques de l'animal. Dès que l'enfant se sent prêt, à lui de vous faire deviner !

Qui en gagnera le plus ?

### CHASSE AUX TRÉSORS

“QUI TROUVERA LA FIGURINE  
PANDA ?”

DE 2 ET DEMI à 5 ANS

**Cachez les figurines animales dans la maison (ou dehors) !** Pour les plus petits, donnez-leur quelques cartes en main. Pour les plus grands, proposez une pioche et cherchez les animaux un par un!

## JEU DE CRÉATIVITÉ

“RACONTE-MOI UNE HISTOIRE”



DE 3 à 6 ANS

## JEU DE MIMES

“TIMES'UP DES MINIS”



DE 3 à 6 ANS

## LE “QUI EST-CE?”

“EST-CE QUE J'AI DES AILES?”

DE 3 ET DEMI à 6 ANS

## JEU DES FAMILLES

“JE TROUVE 7 ANIMAUX QUI ONT  
DES POILS”



DE 3 à 6 ANS

## JEU DE RAPIDITÉ

“JEU DU LYNX OU DOBBLE”



DÈS 3 ANS

## JEU DE LECTURE

“PRÉ-LECTURE ET LECTURE”

DE 3 ET DEMI à 6 ANS

**Tirez 3 cartes au hasard, placez-les face visible et inventez une histoire à partir des 3 photos !**

Les petits peuvent aider à tirer la prochaine carte. Pour les plus grands, proposez-leur de continuer l'histoire...

**Imitez un animal et faites-le deviner aux autres !** Celui qui devine remporte la carte et mime à son tour. À tester : la version des grands par équipe (le fameux Times'up en 3 étapes).

**Chacun pioche une carte sans la regarder et la colle sur son front !** Posez ensuite une question à tour de rôle pour deviner la carte ! Le premier qui devine a gagné !

**Jeu de tri et de catégorisation !** Triez les animaux par habitat; constituez le plus rapidement un groupe de 5 animaux à plumes ou encore regroupez les cartes qui commencent par le son “A”, ou qui ont le même nombre de syllabes.

**Jeu de réflexion et d'observation.** Installez une dizaine de cartes face visible et faites une pioche avec les paires. Retournez 1 carte de la pioche, celui qui retrouve sa paire le plus rapidement gagne ! Autres idées : Le Jeu de Memory.

**Associez le mot à la bonne photo !** En pré-lecture, faites un jeu d'association visuelle (associez la photo renseignée au ticket de mot). En lecture, associez la photo seule au ticket de mot.



le mini  
**MONDY**

**FRUITS & LÉGUMES**





# LES ACTIVITÉS

## FRUITS & LÉGUMES



### JEU D'ASSOCIATION

LES VRAIS FRUITS & LÉGUMES



DÈS 2 ANS

**Associez le fruit ou le légume à la bonne photo !** Disposez les cartes face visible et demandez à votre enfant de placer le fruit ou le légume en face de la bonne carte. Plus ils sont grands, plus vous pouvez augmenter le nombre.

### CHERCHE & TROUVE

“QUI TROUVERA LE CONCOMBRE,  
LA POMME...?”



DÈS 2 ANS

**Organisez un cherche et trouve grandeur nature !** Au marché, pendant les courses... Prenez les cartes Fruits & Légumes et celui qui trouve en premier une vraie banane, un vrai radis remporte la carte !

### JEU DE DEVINETTE

“JE PENSE À UN FRUIT, IL SE  
MANGE L'ÉTÉ, IL EST ROUGE, JE  
SUIS... ?”

DE 2 ANS ET DEMI à 6 ANS

**Travaillez l'esprit de déduction et de logique !** Placez 3 cartes devant vous, face visible. Faites-en deviner une grâce aux caractéristiques du fruit ou du légume. Dès que l'enfant se sent prêt, à lui de vous faire deviner ! Qui en gagnera le plus ?

### JEU DE CRÉATIVITÉ

“RACONTE-MOI UNE HISTOIRE”



DE 3 ANS à 6 ANS

**Tirez 3 cartes au hasard, placez-les face visible et inventez une histoire à partir des 3 photos !** Les petits peuvent aider en tirant la prochaine carte. Pour les plus grands, proposez-leur de continuer l'histoire...

### JEU DE MÉMOIRE

“RETROUVE LES PAIRES”

DE 2 ANS à 6 ANS

**Jeu de mémoire et de déduction.** Placez les cartes face cachée. Chaque joueur à son tour retourne 2 cartes de son choix. S'il obtient 2 fois la même carte, il gagne la paire et rejoue. Sinon, c'est au joueur suivant. (Pour les plus petits, placez seulement 2 ou 3 paires).



## DESSINEZ, C'EST GAGNÉ

"JE FAIS DEVINER UN MOT"



DE 4 à 6 ANS

## LE "QUI EST-CE" ?

"EST-CE QUE JE SUIS SUCRÉ ?"

DE 3 ANS ET DEMI à 6 ANS

## JEU DES FAMILLES

"JE TROUVE 3 FRUITS JAUNES, 3  
LÉGUMES D'HIVER..."



DE 3 ANS à 6 ANS

## JEU DE RAPIDITÉ

"JEU DU LYNX OU DOBBLE"



DÈS 3 ANS

## JEU DE LECTURE

"PRÉ-LECTURE ET LECTURE"

DE 3 ANS ET DEMI à 6 ANS

## Jeu de dessin et de rapidité !

Par équipe ou à 2, tirez une carte de la pioche et faites-la deviner le plus rapidement possible en la dessinant !

## Chacun pioche une carte sans la regarder et la colle sur son front !

Posez ensuite une question à tour de rôle pour deviner la carte ! Le premier qui devine a gagné !

## Jeu de tri et de catégorisation !

Triez les fruits et légumes par catégorie; constituez le plus rapidement un groupe de 3 fruits de couleur jaune, ou encore regroupez les cartes qui commencent par le son "A", ou qui ont le même nombre de syllabes.

## Jeu de réflexe et d'observation.

Installez une dizaine de cartes face visible et faites une pioche avec les paires. Retournez 1 carte de la pioche, celui qui retrouve sa paire le plus rapidement gagne !

## Associez le mot à la bonne photo !

En pré-lecture, faites un jeu d'association visuelle (associez la photo renseignée au ticket de mot).

En lecture, associez la photo seule au ticket de mot.



# LES ACTIVITÉS

## CUISINE



### JEU D'ASSOCIATION

USTENSILES DE CUISINE,  
ALIMENTS + CARTES



DÈS 2 ANS

Associez les ustensiles ou les ingrédients à la bonne photo !

Disposez les cartes face visible et demandez à votre enfant de placer l'objet en face de la bonne carte. Plus ils sont grands, plus vous pouvez augmenter le nombre.

### CHERCHE & TROUVE

"QUI TROUVERA LA SPATULE, LE  
FOUET, LES OEUFS...?"



DÈS 2 ANS

Organisez un **cherche et trouve dans votre cuisine** ! Au retour de courses ou pendant une recette... Prenez les cartes Cuisine et celui qui trouve en premier le fouet, le chocolat, la farine remporte la carte !

### JEU DE DEVINETTE

"JE PENSE À UN ALIMENT SUCRÉ,  
ON S'EN SERT DANS LES  
GATEAUX...JE SUIS... ?"

DE 2 ANS ET DEMI À 6 ANS

Travaillez l'**esprit de déduction et de logique** ! Placez 3 cartes devant vous, face visible. Faites-en deviner une grâce aux caractéristiques de l'ustensile ou de l'aliment. Dès que l'enfant se sent prêt, à lui de vous faire deviner ! Qui en gagnera le plus ?

### JEU DE CRÉATIVITÉ

"RACONTE-MOI UNE HISTOIRE"



DE 3 À 6 ANS

Tirez 3 cartes au hasard, placez-les face visible et inventez une histoire à partir des 3 photos ! Les petits peuvent aider en tirant la prochaine carte. Pour les plus grands, proposez-leur de continuer l'histoire...

### JEU DE MÉMOIRE

"RETROUVE LES PAIRES"

DE 2 À 6 ANS

**Jeu de mémoire et de déduction.** Placez les cartes face cachée. Chaque joueur à son tour retourne 2 cartes de son choix. S'il obtient 2 fois la même carte, il gagne la paire et rejoue. Sinon, c'est au joueur suivant. (Pour les plus petits, placez seulement 2 ou 3 paires).



## DESSINEZ, C'EST GAGNÉ

"JE FAIS DEVINER UN MOT"

DE 4 à 6 ANS



## LE "QUI EST-CE" ?

"EST-CE QUE JE SUIS SUCRÉ ?"

DE 3 ANS ET DEMI à 6 ANS

## RECETTE DE CUISINE

"JE FAIS UN GÂTEAU EN  
AUTONOMIE"

DE 2 ANS ET DEMI à 6 ANS



## JEU DES FAMILLES

"JE TROUVE 3 ALIMENTS  
SALÉS..."

DE 3 à 6 ANS



## JEU DE RAPIDITÉ

"JEU DU LYNX OU DOBBLE"



DÈS 3 ANS

## JEU DE LECTURE

"PRÉ-LECTURE ET LECTURE"

DE 3 ANS ET DEMI à 6 ANS

## Jeu de dessin et de rapidité !

Par équipe ou à 2, tirez une carte de la pioche et faites-la deviner le plus rapidement possible en la dessinant !

## Chacun pioche une carte sans la regarder et la colle sur son front !

Posez ensuite une question à tour de rôle pour deviner la carte ! Le premier qui devine a gagné !

## Activité de manipulation !

Faites un fondant au chocolat, des crêpes ou encore un gâteau au yaourt. Installez les cartes Ustensiles et Aliments dans l'ordre de la recette. Pour les plus petits, pré-pesez les ingrédients et observez-le suivre les étapes !

**Jeu de tri et de catégorisation !** Triez les aliments par catégorie (se mange au dîner/ est salé...); constituez le plus rapidement un groupe de 3 aliments sucrés, ou encore regroupez les cartes qui commencent par le son "A", ou qui ont le même nombre de syllabes.

## Jeu de réflexe et d'observation.

Installez une dizaine de cartes face visible et faites une pioche avec les paires. Retournez 1 carte de la pioche, celui qui retrouve sa paire le plus rapidement gagne !

## Associez le mot à la bonne photo !

En pré-lecture, faites un jeu d'association visuelle (associez la photo renseignée au ticket de mot). En lecture, associez la photo seule au ticket de mot.



le mini  
**MONDY**

**LOISIRS**



# LES ACTIVITÉS

## LOISIRS



### CHERCHE & TROUVE

“QUI TROUVERA LE CAMION?”

DÈS 2 ANS



### JEU DE DEVIÑETTE

“JE PENSE À UN ACCESSOIRE DE SPORT, JE SUIS JAUNE ET ROND...JE SUIS...”

DE 2 ANS ET DEMI à 6 ANS

### JEU DE CRÉATIVITÉ

“RACONTE-MOI UNE HISTOIRE”

DE 3 à 6 ANS

### JEU DE MÉMOIRE

“RETROUVE LES PAIRES”

DE 2 à 6 ANS



### ÉCOUTE DES SONS

“QUI RECONNAÎTRA LE SON DE L'HÉLICOPTÈRE?”

DE 3 à 6 ANS



**Organisez un jeu de recherche et de découverte lors des déplacements !** En voiture (ou en voyage), prenez les cartes Transports et celui qui trouve en premier sur la route un camion, un vélo, une moto.. remporte la carte !

**Travaillez l'esprit de déduction et de logique !** Placez 3 cartes devant vous, face visible. Faites-en deviner une grâce aux caractéristiques d'une carte Loisirs. Dès que l'enfant se sent prêt, à lui de vous faire deviner ! Qui en gagnera le plus ?

**Tirez 3 cartes au hasard, placez-les face visible et inventez une histoire à partir des 3 photos !** Les petits peuvent aider à tirer la prochaine carte. Pour les plus grands, proposez-leur de continuer l'histoire...

**Jeu de mémoire et de déduction.** Placez les cartes face cachée. Chaque joueur à son tour retourne 2 cartes de son choix. S'il obtient 2 fois la même carte, il gagne la paire et rejoue. Sinon, il repositionne les 2 cartes et c'est au joueur suivant. (Pour les plus petits, placez seulement 2 ou 3 paires).

**Faites découvrir les sons des instruments et des moyens de transports !** Les playlists sont disponibles gratuitement sur le site. Prenez 3 cartes pour commencer et augmentez le nombre petit à petit !

## DESSINEZ, C'EST GAGNÉ

“JE FAIS DEVINER UN MOT”



DE 4 à 6 ANS

## LE “QUI EST-CE”?

“EST-CE QUE JE SUIS UN MOYEN  
DE TRANSPORT ?”

DE 3 ANS ET DEMI à 6 ANS

## JEU DES FAMILLES

“JE TROUVE 3  
INSTRUMENTS À CORDE...”



DE 3 à 6 ANS

## JEU DE RAPIDITÉ

“JEU DU LYNX OU DOBBLE”



DÈS 3 ANS

## JEU DE LECTURE

“PRÉ-LECTURE ET LECTURE”

DE 3 ANS ET DEMI à 6 ANS

## Jeu de dessin et de rapidité !

Par équipe ou à 2, tirez une carte de la pioche et faites-la deviner le plus rapidement possible en la dessinant !  
Autre idée : Le Jeu de Mime.

## Chacun pioche une carte sans la regarder et la colle sur son front !

Posez ensuite une question à tour de rôle pour deviner la carte ! Le premier qui devine a gagné !

## Jeu de tri et de catégorisation !

Triez les cartes Loisirs par catégorie (moyen de transport qui roule...); constituez le plus rapidement un groupe de 3 instruments déjà vu, ou encore regroupez les cartes qui commencent par le son “A”, ou qui ont le même nombre de syllabes.

## Jeu de réflexion et d'observation.

Installez une dizaine de cartes face visible et faites une pioche avec les paires. Retournez 1 carte de la pioche, celui qui retrouve sa paire le plus rapidement gagne !

## Associez le mot à la bonne photo !

En pré-lecture, faites un jeu d'association visuelle (associez la photo renseignée au ticket de mot).

En lecture, associez la photo seule au ticket de mot.





le mini  
**MONDY**

**MAISON**



# LES ACTIVITÉS

## MAISON



### ORDRE & RANGEMENT

“J’ORGANISE MA CHAMBRE”

DE 2 à 6 ANS

Utilisez les photos pour organiser les placards de votre enfant et lui donner envie de ranger ! Collez les cartes Pull, Culottes...sur les étagères de rangement ! Autre idée : Utilisez les cartes pour l’aider à apprendre à s’habiller tout seul (on met d’abord la culotte puis les chaussettes...)

### CHERCHE & TROUVE

“CHASSE AUX TRÉSORS”

DÈS 2 ANS

Organisez un **cherche et trouve dans votre maison** ! Prenez les cartes Maison et celui qui trouve en premier le pull, la lampe, une paire de clés... remporte la carte !

### JEU DE DEVINETTE

“JE PENSE À UN ACCESSOIRE,  
JE LE PRENDS QUAND IL  
PLEUT...JE SUIS ?”

DE 2 ANS ET DEMI à 6 ANS

Travaillez l’esprit de **déduction et de logique** ! Placez 3 cartes devant vous, face visible. Faites-en deviner une grâce aux caractéristiques de la carte du thème Maison. Dès que l’enfant se sent prêt, à lui de vous faire deviner ! Qui en gagnera le plus ?

### JEU DE CRÉATIVITÉ

“RACONTE-MOI UNE HISTOIRE”

DE 3 à 6 ANS

Tirez 3 cartes au hasard, placez-les face visible et inventez une **histoire à partir des 3 photos** ! Les petits peuvent aider à tirer la prochaine carte. Pour les plus grands, proposez-leur de continuer l’histoire...

### JEU DE MÉMOIRY

“RETROUVE LES PAIRES”

DE 2 à 6 ANS

**Jeu de mémoire et de déduction.** Placez les cartes face cachée. Chaque joueur à son tour retourne 2 cartes de son choix. S’il obtient 2 fois la même carte, il gagne la paire et rejoue. Sinon, il repositionne les 2 cartes et c’est au joueur suivant. (Pour les plus petits, placez seulement 2 ou 3 paires).



## DESSINEZ, C'EST GAGNÉ

“JE FAIS DEVINER UN MOT”

DE 4 à 6 ANS

## LE “QUI EST-CE”?

“EST-CE QUE JE SUIS UN OBJET?”

DE 3 ANS ET DEMI à 6 ANS

## JEU DES FAMILLES

“JE TROUVE 3 VÊTEMENTS  
CHAUDS...”

DE 3 à 6 ANS

## JEU DE RAPIDITÉ

“JEU DU LYNX OU DOBBLE”

DÈS 3 ANS

## JEU DE LECTURE

“PRÉ-LECTURE ET LECTURE”

DE 3 ANS ET DEMI à 6 ANS

## Jeu de dessin et de rapidité !

Par équipe ou à 2, tirez une carte de la pioche et faites-la deviner le plus rapidement possible en la dessinant !  
Autre idée : Le Jeu de Mime.

## Chacun pioche une carte sans la regarder et la colle sur son front !

Posez ensuite une question à tour de rôle pour deviner la carte ! Le premier qui devine a gagné !

**Jeu de tri et de catégorisation !** Triez les cartes Maison par catégorie (vêtements d'hiver, accessoires, se trouve dans le salon...); constituez le plus rapidement un groupe de 3 objets pour la pluie, ou encore regroupez les cartes qui commencent par le son “A”, ou qui ont le même nombre de syllabes.

## Jeu de réflexe et d'observation.

Installez une dizaine de cartes face visible et faites une pioche avec les paires. Retournez 1 carte de la pioche, celui qui retrouve sa paire le plus rapidement gagne !

## Associez le mot à la bonne photo !

En pré-lecture, faites un jeu d'association visuelle (associez la photo renseignée au ticket de mot).

En lecture, associez la photo seule au ticket de mot.